



## Vorläufiges Programm der Modellierungswoche in Fuldata 2016

### Version 11.08.2016 - 1

<p><b>Sonntag, 16.10.16</b> 16:00 h bis 17:30 h Anreise 17:30 h Begrüßung anschließend Abendessen 18.30 h Vorstellung der Probleme 20.30 h Wahl der Problemstellung  ab 20.45 h geselliges Beisammensein</p>	<p><b>Montag</b> 7.30 h Frühstück 8:30 h Was ist Modellieren? 9.30 h Eröffnung und Vergabe der Probleme, Arbeiten in den Arbeitsgruppen 12.30 h Mittagessen 13.30 h Arbeit in Gruppen ca. 15.00 h Kaffeepause ca. 15.15 h Arbeit in Gruppen 18.00 h Abendessen 18:45 h Programmierertreffen Lehrer- und Lehramtsstud. Feedback</p>
<p><b>Dienstag</b> 8:00 h Frühstück 9:00 h Briefing in der Aula 9:15 h Arbeit in Gruppen 10.30 h Pause 10.45 h Arbeit in Gruppen 12.30 h Mittagessen 13.30 h Arbeit in Gruppen ca. 15.00 h Kaffeepause ca. 15.15 h Arbeit in Gruppen 18.00 h Abendessen 18:45 h Programmierertreffen 18:45 h Informationen für Lehramtsstudenten</p>	<p><b>Mittwoch</b> 8.00 h Frühstück 9.00 h Briefing in der Aula 9:15 h Arbeit in Gruppen 10.30 h Pause 10.45 h Arbeit in Gruppen 12.30 h Mittagessen ca. 13:30 h – 17:00 h Outdoor-Aktivität (benötigt wird festes Schuhwerk und je nach Witterung eine Regenjacke) 18.00 h Abendessen 18:45 h Programmierertreffen Lehrer- und Lehramtsstud. Feedback</p>
<p><b>Donnerstag</b> 8.00 h Frühstück 9.00 h Briefing in der Aula 9:15 h Arbeit in Gruppen 10.30 h Pause 10.45 h Arbeit in Gruppen 12.30 h Mittagessen 13.30 h Arbeit in Gruppen (Vorbereitung der Präsentation) 15.00 h Kaffeepause 15.15 h Arbeit in Gruppen (Vorbereitung der Präsentation) 18.00 h Abendessen 18:45 h abschließende Arbeiten und Testvorträge</p>	<p><b>Freitag</b> 8.00 h Frühstück 9.00 h Präsentation der Ergebnisse I ca. 10.30 h – 11.00 h Pause 12.00 h Mittagessen 13.00 h Präsentation der Ergebnisse II 14.00 h Abschlussbesprechung (Feedback) danach Abreise (ca. 15 Uhr)</p>